Zum Aufführungsrecht

- Das Recht zur Aufführung erteilt der teaterverlag elgg, CH-3123 Belp Tel. + 41 (0)31 819 42 09. Fax + 41 (0)31 819 89 21
 www.theaterverlage.ch / information@theaterverlage.ch
 Öffnungszeiten:
 Montag Freitag von 09.00 bis 11.30 Uhr & 13.30 bis 17.00 Uhr
- Der Bezug der nötigen Texthefte Anzahl Rollen plus 1 berechtigt nicht zur Aufführung.
- Es sind darüber hinaus angemessene Tantièmen zu bezahlen.
- Mit dem Verlag ist *vor den Aufführungen* ein Aufführungsvertrag abzuschliessen, der festhält, wo, wann, wie oft und zu welchen Bedingungen dieses Stück gespielt werden darf.
- Auch die Aufführung einzelner Teile aus diesem Textheft ist tantièmenpflichtig und bedarf einer Bewilligung durch den Verlag.
- Bei eventuellen Gastspielen mit diesem Stück, hat die *aufführende* Spielgruppe die Tantième zu bezahlen.
- Das Abschreiben oder Kopieren dieses Spieltextes auch auszugsweise ist nicht gestattet (dies gilt auch für Computerdateien).
- Übertragungen in andere Mundarten oder von der Schriftsprache in die Mundart sind nur mit der Erlaubnis von Verlag und Verfasser gestattet.
- Dieser Text ist nach dem Urheberrechtsgesetz vom 1. Juli 1993 geschützt. Widerhandlungen gegen die urheberrechtlichen Bestimmungen sind strafbar.
- Für Schulen gelten besondere Bestimmungen.

"Es gibt Leute, die ein Theaterstück als etwas "Gegebenes" hinnehmen, ohne zu bedenken, dass es erst in einem Hirn erdacht, von einer Hand geschrieben werden musste."

Rudolf Joho

D Unghüür hend d Krone klaut

Stabpuppenspiel

Besetzung Unter-Mittelstufenklasse
Bild siehe Anhang

«I gib der sie, die isch mer sowieso z schwer uf em Kopf!»

Die Prinzessinnen verheren beim Spielen ihre Kronen Tier

Die Prinzessinnen verheren beim Spielen ihre Kronen. Tiere finden sie, setzten sie auf und wollen regieren. Dabei entsteht ein grosser Streit und die Ungeheuer werden geweckt. Sie übernehmen die Kronen und machen sich auf ins Schloss zum Regieren. Nur dank der Hilfe der Feen können die Prinzessinnen die Kronen zurückgewinnen.

«Jetzt weiss i au nid, was üs no helfe cha.»

Personen

Erzähler**I**n 3 Prinzessinnen König VE teaterverlag algo GribHin Bello Diener Katze Hund Wolf Schnecke Vogel Frosch Igel Ziege EselHornplattenschaf Gewitterwolke Neunaugenmonster Sägefisch Riese Drache Ungeheuer Krokdil Feen

Dieses Stabpuppenspiel habe ich mit einer Kindergartenklasse und einer Einführungsklasse, also mit fünf - bis neunjährigen Kindern aufgeführt.

Das Projekt eignet sich, wie ich im Verlauf der Proben feststellte, eher besser für die Älteren. Unter den Jüngsten zeigten sich hin und wieder Ermüdungserscheinungen. Auch wenn Mittelstufenschüler den Kleinen etwas vorspielen möchten, werden sie, glaube ich, mit diesem Theater richtig liegen.

Nach den Winterferien fertigten die Kinder zwei bis drei Stabpuppen an. Als die ersten Puppen fertig waren, mussten sie gleich ausprobiert werden. Auf einer provisorischen Bühne wurden die Kinder zu eifrigen Puppenspielern. Inspiriert von diesen Improvisationen und mit dem Vorsatz, von jedem Kind eine oder vielleicht zwei Puppen einzubauen, schrieb ich danach dieses Theater. Dabei versuchte ich so gut wie möglich den verschiedenen Bedürfnissen der Kinder gerecht zu werden. Nach den Frühlingsferien begannen wir die Proben und das Lernen der Lieder. Die Zeit bis zur Aufführung wurde knapp. Eine andere Klasse half uns. Im Werkunterricht fertigten sie uns das Bühnenbild und die Requisiten an. Ich konnte mit Einverständnis des Lehrers einige Sechstklässle Cals Helfer gewinnen. Die Aufführung fand grossen Anklang und die Kinder spürten die echte Begeisterung des Publikums. Sie konnten so richtig stolz auf ihre gemeinsame sein. Genau das wollte ich damit erreichen: Gute Unterhaltung, die auch in einem Kindertheater möglich ist und Erfolg, der den kleinen Akteuren ihre grosse Anstrengung belohnt.

Im Anhang beschreibe ich die Inszenierung so, wie ich sie durchgeführt habe. Natürlich kann man das Ganze auch vereinfachen. Zum Beispiel könnte das Stück auch ohne Stabpuppen als normales Theater und nur mit Figuren für die Hinterbühne aufgeführt werden.

Die Lieder sind im Verlag erhältlich.

Erster Akt

M1: Anfangsmusik

Erzähler

begrüsst die Zuschauer. Dann: Üses Theater fangt mit eme Schnäggli a -und denn... äh - lueget doch grad selber - viel Vergnüege! Rechts ab.

Bühnenbild: Wald, auf Hinterbühne erhöht Berg mit Schloss.

Licht: gelb, bei Streit jeweils rot flackernd, bei Gewitterwolke rot, bei Auftritt Ungeheuer rot oder violett.

Schnecke

kriecht von rechts langsam und gemütlich bis Mitte Bühne, wendet sich um: Darisch es langwiilig, i gange. Links ab.

3 Prinzessinnen laufen, eine Melodie trällernd, hin und her.

1. Prinzessin

Gell, es isch schön im Wald!

2. Prinzessin

Ja, muesch emal a dere Blueme schmöcke - mmh – die schmöckt eso guet!

3. Prinzessin

stellt sich hinter den Baum. Wo bin i, wo bin i, suech mi doch!

M2: Prinzessinnenlied

Vogel

von rechts, fliegt umher, tanzt zum Lied, setzt sich auf den Baum.

Frosch

von rechts, hockt sich an den rechten Bühnenrand. Bei Ende des Liedes quakt er, hüpft los und landet auf dem Fuss der 1. Prinzessin.

M3: Froschgeräusch, zuerst Ouaken, dann Hüpfen.

1. Prinzessin weicht laut kreischend zurück. Wääh, de gruusig Frosch!

2. Prinzessin kreischt ebenfalls.

3. Prinzessin Huhuhuu, hend ihr Angscht vo mene Fröschli!

1. Prinzessin Bi tänk verschrocke, du blödi Tante!

3. Prinzessin Du gell, selber blödi Tante!

2. Prinzessin Nei du - du bisch e Obersuperfröschlitante!

Prinzessinnen durcheinander, lauter und handgreiflich werdend. Und du bisch e Oberfröschlitante! Nei, du bisch e Obersuperfröschlitante! Nei, du! Nei, du! Nei, du!

M4: Unheimliches Donnern, leise.

Während sie streiten, fallen 1 und 2. Prinzessin die Kronen vom Kopf. Sie merken es nicht.

Hinter der Bühne hört man den Diener und den König nach den Prinzessinnen rufen.

1. Diener

Herr König, i han d Prinzessinne gfunde, da sinds!

König

entrüstet. Aber aber bitte, was mached denn ihr da? Ihr törfed doch nid elei in Wald gah, das isch vill z gföhrlich und – und - denn no eso luut striite – aber aber bitte – das ghört sich doch nit für e Prinzessin!

1. Diener

Törfi dra erinnere, dass es no vill zum vorbereite git im Schloss für üsers Summerfescht!

Prinzessinnen

begeistert, beginnen im Weggehen in aufgeregter Vorfreude übers Fest zu plaudern. Die Kronen bleiben unbemerkt liegen. Ah ja, s Summerfescht!

Alle ausser Frosch und Vogel links ab.

Frosch und Vogel haben das Geschehen von der Seite beobachtet, nähern sich jetzt vorsichtig den Kronen, probieren sie.

Vogel

Jetz bin i aber en vornehme Vogel! – Jetz chan i im Wald regiere!

Frosch Seb chasch grad vergässe – go regiere gang jetz i!

Igel von rechts, schaut zu.

Vogel Was, du chasch nid emal flüge und wotsch go regiere -

ha, ha, ha!

Frosch Gehässig den Vogel nachäffend. Und du chasch nid

emal schwümme und wotsch go regiere - ha, ha, ha!

Vogel pickt den Frosch. Da häsch es, für diis blöde Lache!

Frosch hüpft in die Höhe. Aua! Du elends Fäderviech!

Sie schlagen sich und rufen mehrmals. Au! - Au?

M4: Donnern (bei jedem Streit etwas lauter)

Igel geht über die Bühne vor sich her murmelnd. Spinned

ihr? De Wald bruucht keine, woregiert. Jetzt spinneds

total... usw. Links ab.

Katze rennt über die Bühne.

Hund jagt hinter Katze her und bellt.

Beide verschwinden auf der anderen Seite der Bühne,

erscheinen aber sogleich wieder.

Vogel fliegt aufgeschreckt in die Höhe und setzt sich auf

den Baum,

Hund Frosch. Eieiei – häsch du e Krone uf em Kopf?

Katze scheinheilig. Det uf em Baum glänzt's au so

wunderprächtig!

kleinlaut. Ja, i regiere jetzt - i regiere jetzt, dass ihr – dass ihr da weg gönd und – und mich in Rueh lönd.

Wogel mit dünner Stimme. Nei, i regiere, dass ihr da weg

gönd und üs in Rueh lönd!

Hund und Katze lachen sie aus.

Katze zu Vogel. Gib mer die Krone, susch gang i uf

Vogeljagd!

Vogel I gib der sie, die isch mer sowieso z schwer uf em

Kopf!

Kronentausch.

Miini Krone isch au vill z schwer uf em Kopf! Gibt Frosch

seine Krone dem Hund.

Alle rechts ab. Kronentausch.

Hund von rechts, wichtig. Jetzt bini de schönscht!

von rechts, wichtig. I bi no e bitz schöner! Katze

Hund Bisch du iibildet!

mit schadenfreudigem Singsang. Hä, hä, hää, d Katze

nume niidig, wil i schöner bi! Hä, hä, hää!

stürzt sich auf die Katze. Jetzt langets! Du Wichtsack Hund

bisch überhaupt nid schöner als i!

rennt bellend zweimal über die Rühne hinter Katze Terveriad algo Hund

her.

Katze miaut kreischend.

M4: Donnern.

bleibt in der Mitte kurz stehen, schaut um sich Igel (zweimal eine halbe Drehung). Es isch nümme wie

früehner. Rechts ab.

Con rechts, meckert. Soso, ihr wend regiere! Ziege

von rechts. Gebed die Krone her, susch schlan i uus! Ii aah! Esel

springt angriffig auf und ab. Oder söll i eu uf miini

Hörner neh? He, he – me - e - eh!

zittrig. I wott die Krone sowieso nümme.

Kronentausch.

ebenfalls ängstlich. I au nümme – das isch z vill Stress Hund

mit dere!

Alle rechts ah.

Kronentausch.

von rechts, wichtig. So, jetzt müend mir alli folge -Ziege

jetzt bin i e Königin Geiss!

von rechts, abschätzig. Ach, woher! Königin Geiss -Esel

das tönt dänn blöd! König Esel - das passt scho besser!

lauter. Nei - König Esel - das tönt so blöd wie dumme Ziege

Esel!

Esel noch lauter. Du bisch e dummi Geiss!

> bHin Bello Sie gehen aufeinander los und rufen weiter.

Dumme Esel! Dummi Geiss!

M4: Donnern.

läuft in die Mitte der Bühne, schaft kurz den beiden Igel

zu. Total gstört! Rechts ab.

Wolf kommt, böse. Gend die Krone ane, susch fress i eu uuf!

Ziege und Esel haben sich auf die Seite verdrückt.

von rechts, penetrant. I wott au eini! *Hornplattenschaf*

böse, trocken. Was bisch denn du für es komisches Wolf

Schaf? Dich frist grad au no uuf!

mit gellendem Ton. Ätschi - pätschi - du *Hornplattenschaf*

chasch mi nid uffrässe, i bin panzered mit Hornplatte! I

bin es Hornplatteschaf!

Soo doof – Hornplatteschaf - das git's jo gar nid! Wolf

Horn Moll - das git's! Gsehsch es jo - i bin es Horn -

platte - schaf!

Gib Rueh, du Plääggi!

Hornplattenschaf Du gäll, hä!

Wolf zu Pferd und Ziege. So – mached entli die Krone ane!

kleinlaut. Ja, ja – die Krone gfallt mer eh nümme. Ziege

Gell, mer fallt eso unagnehm uuf demit. Esel

Kronentausch

Ja – mer isch total uffellig! Ziege

Alle rechts ab. Kronentausch

Wolf von rechts. Ha - äntli bin i de König vom Wald.

Hornplattenschaf Und i bi au de König vom Wald!

Wolf kalt und böse. Das isch genau ein König z vill. Chasch

diini Krone grad wider abzieh.

Hornplattenschaf mit gellender Stimme. Nei, die bhalt i a!

Wolf Abzieh!

Hornplattenschaf hartnäckig laut bleibend. Nei!!

Beide werden immer lauter und wiederholen. Abzieh!

Nei! usw.

Sie schlagen sich.

M4: Donnern

Igel von rechts, nachdem et die Szene beobachtet hat.

Eieiei – bedenklich Gedenklich! Uf dere Welt wird's

immer verrückter!

Links ab.

Gewitterwolke beschwörend. Uiuiui - höred uf striite, suscht git's es

böses Gwitter und d Unghüür verwached!

Wolf laut and sehr genervt. Jetzt chunnsch du au no go

jammere – heb diis Muul zue!

M5: Furchterregendes Donnern, bis Knall.

Aus dem Boden kommen die Ungeheuer, sie sind fürchterlich wütend, reden mit unheimlichen Stimmen.

Hornplattenschaf und Wolf weichen nach rechts aus.

Neunaugenmonster Wer het üs gweckt?!

Sägefisch Wer het üs us em tüüfe Schlaf us de tüüfe Erde

usegrisse?!

Riese Wer het üs gstört in üsere tüüfe Rueh?!

Drache Jetzt simmer aber sehr hässig!

Krokodil Aber ganz verruckt hässig!

Ohrenmonster Unghüür hässig – wuah!

Alle Ungeheuer Wuah!

Hornplattenschaf vorlaut und unbeeindruckt. Mir hend de e

chliini Meinigsverschiedeheit gha und hend halt nid

gwüsst...

Neunaugenmonster bewegt sich in Richtung Hornplattenschaf und brüllt. Wuaaah!

Hornplattenschaf macht einen Hüpfer rückwarts: dann etwas

leiser und sich zu Wolf abwendend. Upps! Puh - het

de en Mundgruch!

Wolf Pscht - bis doch ruhig - susch werdets no hässiger!

Neunaugenmonster He, warum hend ihr e Krone uf em Kopf?

Wolf Ja -eh - ja – ihr tö - törfend die scho ha!

Sägefisch Haha, Krone! Mit dene gömmer jetzt ufs Schloss!

Riese Haha, und de König und Prinzessinne und alli, wo uf

em Schloss sind, jaged mer furt!

Drache Haha, und den mached's mir üs bequem uf em Schloss!

Krokodil Haha, denn tüend mir regiere!

Ohrenmonster la – über die ganz Welt regiere!

Hornplattenschaf Jetzt wird's ungmüetlich - i gange! Rechts ab.

Wolf I gange au besser! **Rechts ab.**

Kronentausch.

Riese, Drache laufen den Tieren nach. Rechts ab.

Riese, Drache Auftritt von rechts, haben jetzt die Kronen auf dem Kopf. M6: Rhythmus und Begleitung auf Grundton weiterführen, solange bis Ungeheuer hinter Schloss verschwinden. Alle Ungeheuer bewegen sich im Rhythmus nach links, dann ab.

Auf Hinterbühne bewegen sich alle Ungeheuer (in kleiner Ausführung) im Rhythmus den Berg hinauf, verschwinden hinter Schloss.

Kleine Figuren führen.

Musikende.

Schnecke

kriecht langsam zur Bühnenmitte, schaut seh um, ear night by The teaterner lad eldo Child spricht mit langen Pausen. Jetzt han i gmeint, dass da öppis los seig - debii stimmt's jo gar nid da isch es

Zweiter Akt

Allen Prinzessinnen Glitzerketten umhängen.

Erzähler

Ja, ja - jetzt hend er gseh, was es cha ge, wenn alli eso gierig sind und um die goldige Krone striitet. Jetzt hends die böse Unghür ufgweckt und wenn die afanget d Welt regiere, denn chunnt's nid guet!

Jetzt gömmer aber nomal e chlii zrugg go luege, was währenddem im Schloss passiert isch. Det sinds z mitzt in de Vorbereitige für s Fescht gsteckt. Wenn die gwüsst hettet, was im Wald passiert isch und wenn die erscht no gwüsst hetted, dass die Unghüür ufs Schloss hend wele cho go regiere! Uiuiui!

Im Schloss, vorne ein Tisch, halb gedeckt, Blumen in Vase auf einer Seite, auf der anderen eine leere Vase.

Licht: gelb – bei Auftritt Ungeheuer rot.

Was die Diener herbeitragen, immer wieder am Tisch anstecken.

M8: Vorspiel zu Dienerlied

1. Diener von rechts, trägt Platte mit Häppchen,

2. Diener tischt auch etwas auf.

1. Diener Häsch's Bsteck scho poliert?

2. Diener Nei, mach du das, i sött no d Serviette richte!

Beide eilen geschäftig hin und her.

1. Diener Hämmer gnueg Gläser?

2. *Diener* I glaube scho. Suscht chömmer no im Keller go hole.

De ander Bluemestruss fehlt au no!

1. Diener Nachher, nachher - zersch mueni fertig uftische!

M9: Dienerlied

setzt sich mitten ins Geschehen. Miau! Königskatze

2. Diener stolpert über sie. Chasch nid an en andere Platz hocke?

M10: Geräusch zu Stolpern

Königskatze setzt sich ein wenig zur Seite, vornehm blasiert. Miau!

I bin e Königskatz und törf überall hocke!

M11: Königsklänge

in Bell König schreitet vornehm zur Bühnenmitte

Beide Diener weichen ehrfürchtig sich. zurück,

Majestät!

begutachtet die Vorbereitungen. Ja, das gseht guet König

uus! Sieht die leere Vase. Aber, aber, bitte, da sötted

doch no Blueme ane!

holt Blumenstrauss Sehr 1. Diener wohl natürlich

selbstverständlich, Majestät!

tritt auf. Isch das e schöni Chetti? 1. Prinzessin

Sehr schön! König

2. Prinzessin Und mini

König Sehr schön!

Miini isch aber au schön! 3. Prinze

Sehr schön!

Miini isch am schönschte!

2. Prinzessin Nei miini!

laut und vorwurfsvoll. Immer wänd ihr alles am 3. Prinzessin

schönschte ha!

besorgt. Aber, aber - bitte, was isch au das für es König

Beneh! Aber - aber - bitte, wo händer denn au eueri

Krone!

erschrocken. Ou, die isch jo gar nümme uf em Chopf! 1. Prinzessin

Ou, miini isch au weg! 2. Prinzessin

Miini isch da! 3. Prinzessin

Gönd schnell in euers Zimmer go sueche! Rechts ab. König

1. Prinzessin aufgeregt. Wo hämmer si ächt verlore?

I weiss au nid! Alle drei links ab. 2. Prinzessin

Allen Prinzessinnen Kopfputz aufstecken.

2. Diener stolpert über die Katze

HinBell M10: Geräusche zu Stolpern der Diener.

genervt. Jetzt gan emal us em Weg! 2. Diener

Königskatze hochnäsig. Miau! I törf da sitze, won i will!

stolpert ebenfalls über sie. Fahr emal ab, du blöds 1. Diener Viech! *Rechts ab*.

genervt, läuft noch einmal hin und her, dann. Fahr 2. Diener emal ab, du blöds Viech! Rechts ab.

mit Blume auf dem Haar. Wie redet Sie mit üsem 1. Prinzessin herzige Büseli? Du arms, arms Kätzli!

herzzerreissend. Miiauuu! Königskatze

mit Federzierrat auf dem Kopf. Das isch im Fall e 2. Prinzessin Königskatz – die törf alles – gell du!

Miiauuu! Königskatze

auch mit neuem Haarschmuck. Was isch mit em Büseli?

De Diener hätt zuenere gseit, du blöds Viech!

3. Prinzessin Aso, nei!

von rechts. Händer d Krone gfunde? König

Nei, sie isch nienets. Aber wie findsch die Blueme? 1. Prinzessin

2. Prinzessin Und wie findsch mijn Federeschmuck?

Und miini Kopfverzierig? 3. Prinzessin

König

genervt. I finde gar nüt, solang die Krone nid vüre chömed!

M10: Geräusch zu Stolpern des Königs.

König stolpert über die Katze, noch genervter. Aber, aber,

Himmel nomal! Warum tüender denn die Katz nid use. Die isch da im Weg, wämmer sött s Fescht vorbereite!

1. Diener Zu Befehl - natürlich - selbstverständlich, Majestät!

Gsch, gsch, gsch – gang use - gsch, gsch, gsch!

1. Prinzessin Oh nei!

2. Prinzessin Oh nei!

3. Prinzessin Das arme Büseli!

Alle sind noch in hektischem Durcheinander, dann:

M5: Donnern bis Knall

Alle Ungeheuer Wuaah!

Schlossbewohner schreien auf, verdrücken sich an den rechten Bühnenrand und bewegen sich nahe beieinander hinter den Ungeheuern nach links.

Neunaugenmonster Ihr gönd alli use – aber schnell, suscht gaht's eu schlecht!

Sägefisch Vetzt wohned mir uf em Schloss!

Riese Und jetzt tüend mir regiere!

Alle Schlossbewohner schreiend ab.

Drache Oouuh! Lueg emal, das gluschtige Schmatzimampfi –

Fresse!

Krokodil Gang uf d Siite, i ha Hunger!

Ohrenmonster I wott au e chlii! I wott au e chlii!

Alle Ungeheuer beginnen laut zu schmatzen und schlürfen.

Als Leseprobe steht jeweils nur der halbe Text zur Verfügung.

Wenn Sie den vollständigen Text lesen wollen, bestellen Sie diesen zur Ansicht direkt bei uns.

Freundliche Grüsse



teaterverlag elgg in Belp GmbH im Bahnhof 3123 Belp

Tel.: 031 819 42 09 Fax: 031 819 89 21

E-Mail: information@theaterverlage.ch

Web: www.theaterverlage.ch